



# Drupal-Entwicklung im Team

 @aschiwi



# Keine Zeit zum Planen?

# Regeln und Prozesse festlegen



- Projektkurzbeschreibung und genaue Projektanforderungen für jedes Team-Mitglied verfügbar
- Namenskonventionen
- Hinweise zur Projekteinrichtung (Bsp: Git-Daten, URL zu Ticketsystem und Stage, vorkonfigurierter Solr)
- Wo wird Funktionalität dokumentiert
- Termine festlegen (Dailies, Demos etc.)
- Skript-Verwendung (Install/Update)
- Wie ist das Ticketsystem zu benutzen (Status, Zuweisung, Sprints)
- Definition of Done: Wann ist ein Feature „fertig“

# Definition of Done (Beispiel)



- Alle Konfigurationen sind im Code und laufen automatisch?
- Die Drupal-Coding-Standards sind eingehalten?
- Die Sicherheit und Performance wurde geprüft?
- Es ist alles dokumentiert?
- Im Ticket stehen für jeden schnell nachvollziehbare Testanweisungen?
- Im Ticket wurde ein Screenshot des Ergebnisses hochgeladen?
- Im Ticket wurden eventuell bekannte "Known Issues" vermerkt?
- Ein Redakteur ohne technische Kenntnisse kann es bedienen?
- Bevor ein Ticket den Status Ready to Test kriegt, vergleichen, ob die geleistete Arbeit den Anforderungen des Tickets entspricht.



- Alles passiert hier - Absprachen auch mal persönlich / telefonisch / im Chat, Ergebnisse werden aber im Ticketsystem dokumentiert
- Ticketbeschreibung so genau wie möglich
- Akzeptanzkriterien!
- Testanweisungen!
- Dokumentation!
- Organisation der Tickets in Sprints



- Wir: Git
- Vor Projektbeginn auf Arbeitsweise einigen
- Ticket-ID in der Commit-Message
- Aussagefähige Commit-Message
- Sprache der Commit-Messages
- Feature-Branches
- Vor dem Committen alle Änderungen an den Dateien ansehen!

# Features



- Vor Projektbeginn Features-Struktur festlegen
- NICHT alle Inhaltstypen in ein Feature
- NICHT alle Views in ein Feature
- Jegliche Konfiguration des Projekts exportieren



Fragen?



Eure Erfahrungen?